

우리 반 학습관리 솔루션 “AI 클래스”

교사 사용 가이드

AI 학습지 / 퀴즈온

“AI 클래스는

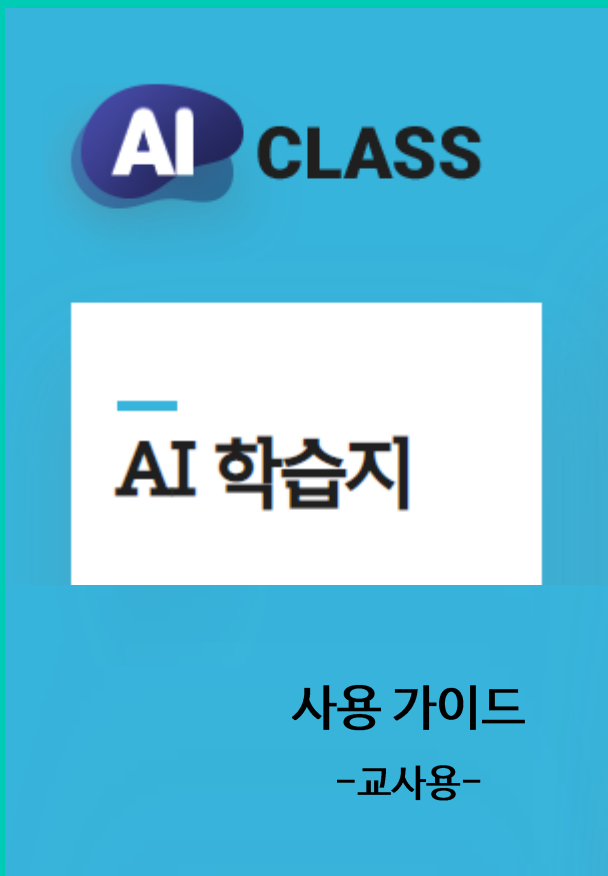
라이브 워크시트와 AI 분석 리포트의 맞춤형 학습 관리 솔루션입니다.

선생님만의 수업 루틴을 만들고, 스마트한 학습 관리를 시작하세요.”



바로 가기

<https://aiclass.m-teacher.co.kr/>



INDEX

‘AI 클래스’ 신학기 활용 가이드

‘AI 클래스’ 학습 Flow

01. 학습지 선택, 공유

02. 라이브 클래스 공유

03. 학습지 응시

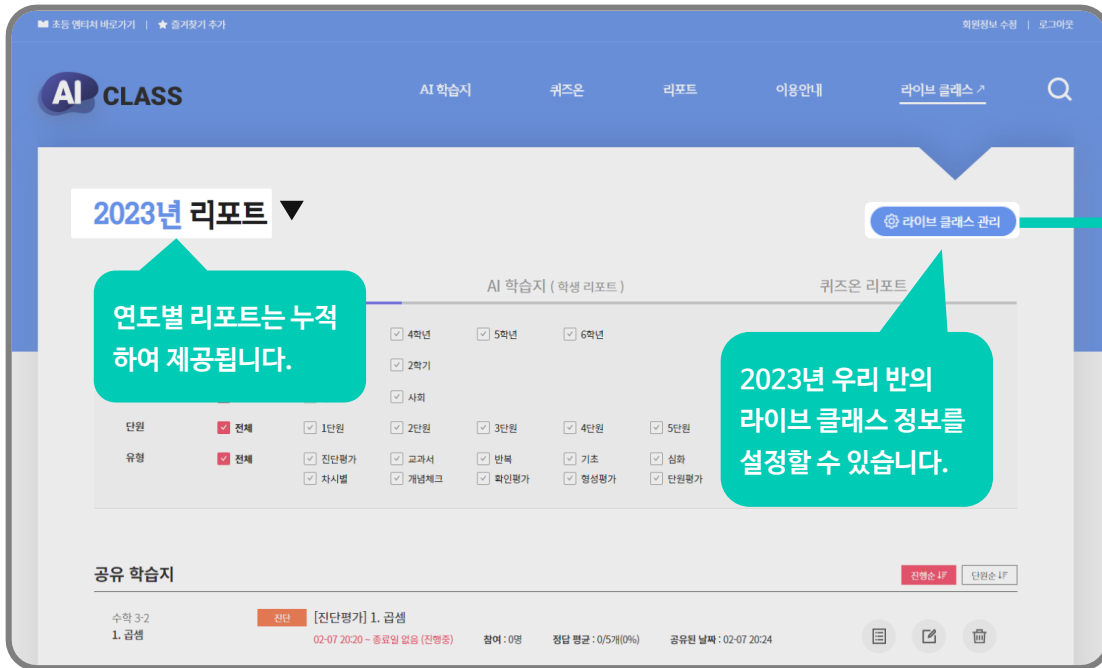
04. 결과 확인 및 관리

05. 활용 TIP

- 과제용 vs 수업용, 어떻게 사용할까?
- 서술형 문항 수동채점 방법
- AI 추천 학습지 공유 방법

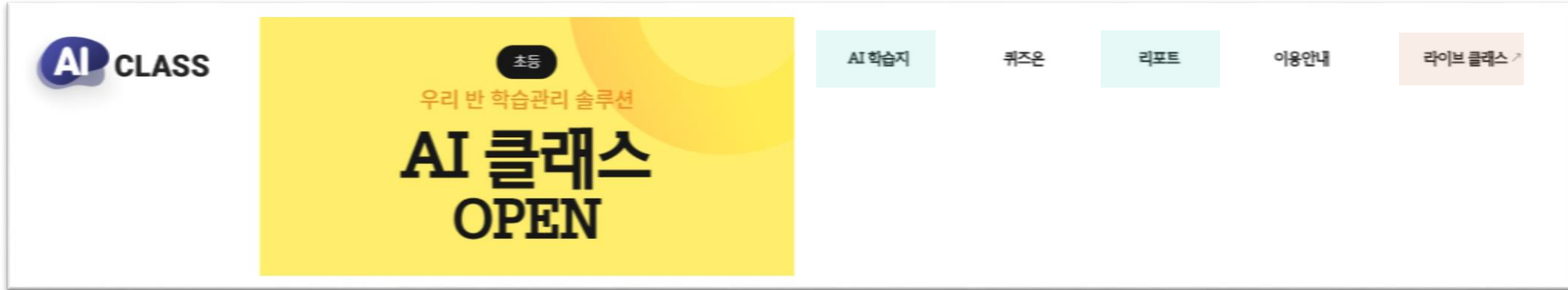
새로운 우리 반을 위한 라이브 클래스와 리포트로 AI 클래스를 활용하세요!

TIP. AI 클래스의 서비스는 '학급' 을 기준으로 제공되므로, 매년 새로운 라이브 클래스 URL과 리포트가 제공됩니다.



※ 라이브 클래스와 리포트는 전년도 공유 현황만 누적 제공됩니다.

선생님은 AI 학습지에서 학습지를 공유하고, 학생들은 라이브 클래스에서 학습합니다.



선생님

- ✓ AI 학습지
 - 학습지 선택 (수학, 사회, 과학)
 - 학습지 공유 (기본 / 추가 학습지)
- ✓ 리포트
 - 응시 결과 확인 및 학생 관리
 - 학생별 학기 성취기준별 성취도 리포트

클릭 한번으로 학습지 공유

자동 채점으로 결과 확인

학생

- ✓ 라이브 클래스
 - 학습지 응시
 - 자동채점 결과 확인
 - 추가 학습지 응시

학습지를 선택하고 버튼을 눌러 공유를 시작하세요!

TIP. AI 클래스의 모든 학습지는 미리보기, 다운로드, 온라인 공유가 가능하므로 수업 환경에 맞춰 이용할 수 있습니다.

수학

담당 학년, 학기를 선택하여 학습지를 확인할 수 있습니다.

AI 학습지

학년 3 4 5 6

학기 1학기 2학기

과목 수학 사회 과학

단원

1. 덧셈과 뺄셈
2. 평면도형
3. 나눗셈
4. 곱셈
5. 길이와 시간
6. 분수와 소수

수학 3-1 1. 덧셈과 뺄셈

단원 도입
주제별 학습
단원 마무리

전체
교과서
반복
기초
심화

[2~3차시] (세 자리 수)+(세 자리 수)(1) 수학 12-16p, 수학 익힘 8-11p

교과서 [수학 익힘] 세 자리 수의 덧셈을 해요(1)_8~9p 🔍 ⬇️ 🔄

교과서 [수학 익힘] 세 자리 수의 덧셈을 해요(2)_10~11p 🔍 ⬇️ 🔄

반복 [반복 익히기] (세 자리 수)+(세 자리 수)(1) 🔍 ⬇️ 🔄

쌍둥이 학습지 유사 학습지

기초 [기초 드릴 학습지] (세 자리 수)+(세 자리 수)(1) 🔍 ⬇️ 🔄

[4~5차시] (세 자리 수)+(세 자리 수)(2) 수학 17-19p, 수학 익힘 12-13p

수업 단계에 맞춘 학습지 커리큘럼을 제공합니다.

메뉴	구성	내용		활용 TIP
단원도입	진단평가	5문항 진단평가	-	선수학습, 개념 성취도 확인
주제별 학습	교과서	수학 익힘	익힘책의 온라인 학습지 차시별 제공	수업용 또는 과제용으로 활용
	반복	5문항 주제별 학습	추가 학습지로 쌍둥이 학습지, 유사 학습지 제공	
	기초	기초 드릴 학습지	기초 실력을 다지는 드릴 학습지 제공	
	심화	3문항 심화문제	추가 학습지로 쌍둥이 학습지 제공	
단원마무리	단원평가	3단계 단원평가	필수 단계(1단계)와 도전 단계(2, 3단계)로 제공	평가

반복 익히기 학습지는 추가 학습지로 쌍둥이 학습지, 유사 학습지를 제공합니다.

- 쌍둥이 학습지 : 문제의 숫자만 바꾼 동일 문제
- 유사 학습지 : 동일한 유형의 다른 문제 (동형 문제)

학습지를 선택하고 버튼을 눌러 공유를 시작하세요!

TIP. AI 클래스의 모든 학습지는 미리보기, 다운로드, 온라인 공유가 가능하므로 수업 환경에 맞춰 이용할 수 있습니다.

수업 단계에 맞춘 학습지 커리큘럼을 제공합니다.

메뉴	구성	내용		활용 TIP
개념학습	차시별	차시별 학습지	교과서의 온라인 학습지 차시별 제공	수업용 또는 과제용으로 활용
	개념체크	핵심 내용 정리하기	중단원별 핵심 내용을 정리한 학습지 제공	
	확인평가	확인 평가	중단원별 기초 실력을 다지는 학습지 제공	
형성평가·단원평가		형성 평가	중단원별 평가 문항 제공	평가
		단원 평가	대단원별 평가 문항 제공	

사회

AI 학습지

학년 **3** 4 5 6

학기 **1학기** 2학기

과목 수학 **사회** 과학

단원

1. 우리 고장의 모습

2. 우리가 알아보는 고장 이야기

3. 교통과 통신수단의 변화

사회3-1 1. 우리 고장의 모습

개념학습
형성평가·단원평가

전체
차시별
개념체크
확인평가

[1~8차시] 우리가 생각하는 고장의 모습 사회 10~29p

- 차시별 [차시별] 우리 고장의 여러 장소를 살펴볼까요_10~15p

🔍 ↓ 🔗
- 차시별 [차시별] 우리 고장의 모습을 그려 볼까요_16~19p

🔍 ↓ 🔗
- 차시별 [차시별] 우리 고장의 모습을 비교해 볼까요_20~22p

🔍 ↓ 🔗
- 차시별 [차시별] 고장의 모습에 관한 서로의 생각을 들어 볼까요_23~27p

🔍 ↓ 🔗

학습지를 선택하고 버튼을 눌러 공유를 시작하세요!

TIP. AI 클래스의 모든 학습지는 미리보기, 다운로드, 온라인 공유가 가능하므로 수업 환경에 맞춰 이용할 수 있습니다.

과학

수업 단계에 맞춘 학습지 커리큘럼을 제공합니다.

메뉴	구성	내용	활용 TIP	
주제별 학습	개념학습지	차시별 오늘 수업의 주요 개념 구성	수업 후 확인용	
	형성평가	차시별 주요 내용 문항 제공	과제용	
단원 마무리	교과서마무리	개념정리	단원 주요 핵심 개념 키워드 중심 학습지	평가 전 개념 학습
		문제단기		
	단원평가	대단원별 평가 문항 제공	평가	

01. 학습지 선택, 공유

학습지의 옵션을 설정하고, **✓ 학생공유** 버튼을 누르면 공유가 완료됩니다.

TIP. 이미 공유된 학습지의 옵션 변경은 [리포트 > AI학습지(학습지 리포트)]에서 할 수 있습니다.

주제별 학습지 공유 옵션

수학 3-1 **반복** [반복 익히기] (세 자리 수)+(세 자리 수)(1)

학습지명 [반복 익히기] (세 자리 수)+(세 자리 수)(1)

제출기간 2023-06-07 12시 20분 ~ 2023-06-07 13시 00분 30분 후 **40분 후** 50분 후 1시간 후

공유 옵션 추가 학습지 공유된 학습지의 점수대별로 추가 학습지를 제공할 수 있습니다. (소수점 이하 점수는 반올림됩니다.)

80 ~ 100점	[유사문제] [반복 익히기] (세 자리 수)+(세 자리 수)(1)
50 ~ 79점	[생동이 문제] [반복 익히기] (세 자리 수)+(세 자리 수)(1)
0 ~ 49점	[기초 드릴 학습지] (세 자리 수)+(세 자리 수)(1)

✓ 학생공유

학습지 이름을 변경하여 공유할 수 있습니다.

학습지에 응시할 수 있는 제한 시간을 설정할 수 있습니다.

학생의 점수대에 따라 같은 주제의 다른 학습지를 맞춤형으로 제공할 수 있습니다. (소수점 이하 점수는 반올림됩니다.)

단원평가 공유 옵션

수학 3-1 **단원평가** [단원평가 (1회)] 1. 덧셈과 뺄셈

학습지명 [단원평가 (1회)] 1. 덧셈과 뺄셈

제출기간 2023-06-07 12시 20분 ~ 2023-06-07 13시 00분 30분 후 **40분 후** 50분 후 1시간 후

공유 옵션 재응시 허용 기간 내에 무제한으로 재응시할 수 있으며, 제출 기간 종료 이후 정답을 제공합니다.

단계 이동 기준 점수: **80** 점 기준 점수 이상의 학생들만 다음 단계의 시험지에 응시할 수 있습니다.

단원평가의 다음 단계 이동을 위한 기준 점수를 설정할 수 있습니다. 설정된 점수 미만의 학생들은 다음 단계에 응시할 수 없습니다.

02. 라이브 클래스 링크 공유

학생들에게 라이브 클래스 링크를 공유해 주세요!

TIP ①. 일 년에 단 한번, 선생님의 라이브 클래스 링크를 학생들과 공유하세요. 선생님이 공유한 모든 학습지가 누적되어 학생이 응시하고 결과를 확인할 수 있습니다.

TIP ②. 선생님들께서 직접 전수해 주신, 쉽게 링크 공유하는 방법을 안내해 드립니다.

공유완료

선생님은 '리포트'에서 실시간 채점 결과를 확인하세요!

3학년 1학기 > 수학 > 1. 덧셈과 뺄셈

학습지명 [반복 익히기] (세 자리 수)+(세 자리 수)(1)

공유일 2023-06-07 12:40 제출 종료일 2023-06-07 13:20

[바로가기](#) [이용안내](#)

학생은 '라이브 클래스'에서 학습지를 풀고, 제출할 수 있어요!

<https://aiclass.m-teacher.co.kr/class/fd72f93e> [링크복사](#)



[QR 다운로드](#)

[바로가기](#) [이용안내](#)

선생님별로 일 년에 1개씩 라이브 클래스 링크가 생성됩니다.

링크 공유 방법

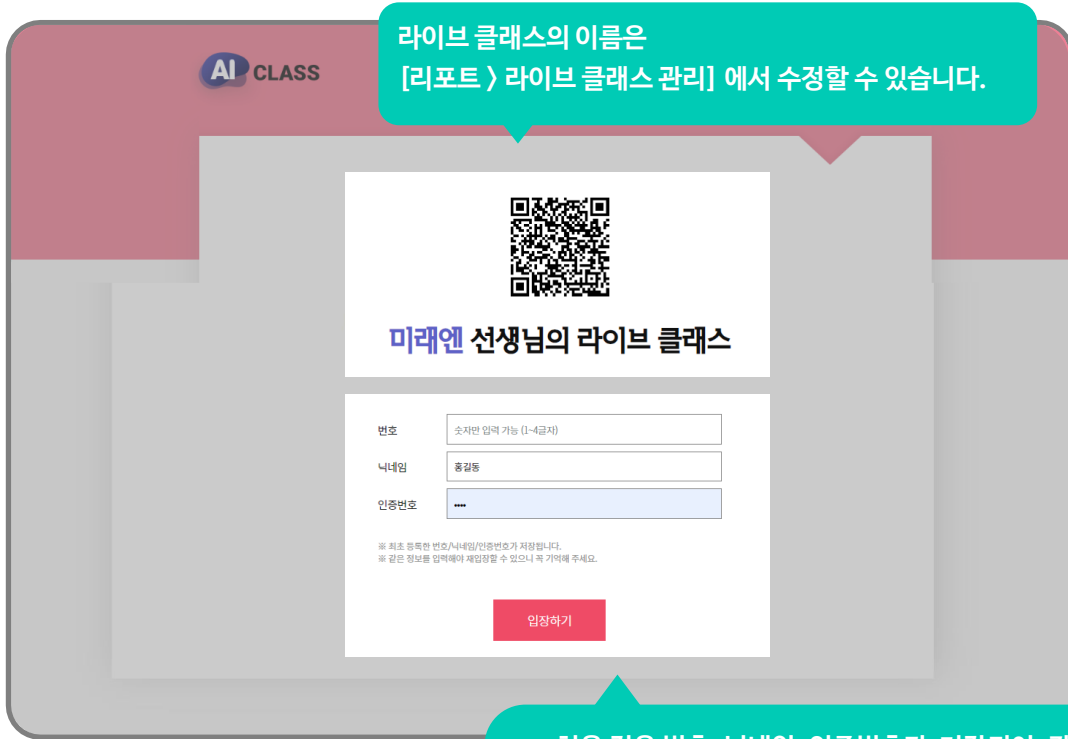
- ✓ QR을 인쇄하여 책상 또는 수학 익힘책 앞에 붙이기
- ✓ 패들렛 게시판에 링크 공유
- ✓ 알림장 앱에 링크 공유

생성된 링크는 일년 동안 변경되지 않습니다.
개인 컴퓨터를 쓰는 학생들이라면 즐겨찾기 하도록 안내해 주세요.

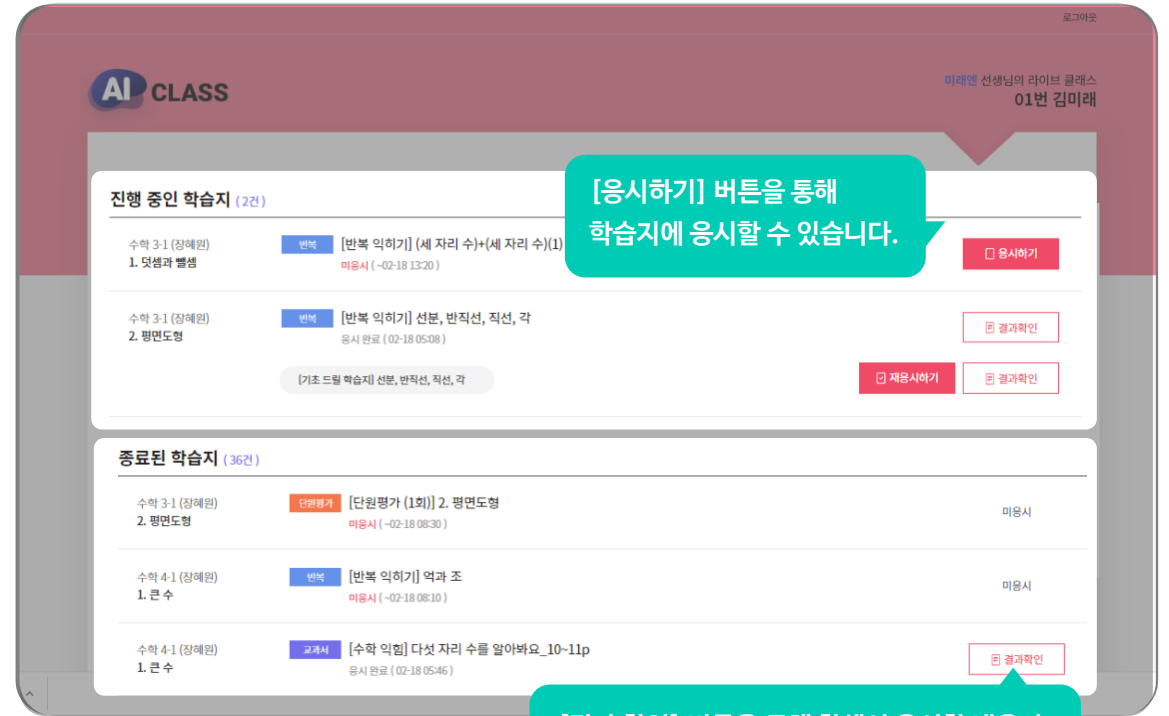
03. 학습지 응시

학생은 라이브 클래스에 입장하여 학습지에 응시합니다.

TIP. 학생이 입장하며 등록한 번호, 닉네임, 인증번호는 [리포트 > AI 학습지(학생 리포트)]에서 선생님이 확인하고 수정할 수 있습니다.



- 처음 적은 번호, 닉네임, 인증번호가 저장되어, 같은 정보로 입장하면 기존에 응시했던 결과를 학생이 누적 확인할 수 있습니다.
- 동일한 번호가 기존에 등록되어 있을 경우, 등록이 되지 않습니다.



- [결과 확인] 버튼을 통해 학생이 응시한 내용과 점수, 정답을 확인할 수 있습니다.

학습지 응시는 모든 기기에서 가능합니다.

TIP. 학습지에 답한 내용은 자동으로 저장되어, 화면을 벗어나거나 실수로 학습지를 닫아도 이전 학습에 이어 응시할 수 있습니다.

진단평가/주제별 학습지

[반복 익히기] (세 자리 수)+(세 자리 수)(1)
(-02-18 13:20)
※ 정답 입력 시 자동으로 저장됩니다. 재출하기

수학 3-1 1. 덧셈과 뺄셈
반복학습지
(세 자리 수)+(세 자리 수)(1)

초등학교
학년 반 번
이름: _____

01
수모형을 보고 계산해 보세요.

314 + 152 = □

03
 안에 두 수의 합을 써 넣으세요.

356	331

02
수민이가 달하는 수를 구해 보세요.

수민이가 달하는 수를 구해 보세요.

수민이가 달하는 수를 구해 보세요.

정답: □

04
도현이가 달하는 수를 구해 보세요.

도현이가 달하는 수를 구해 보세요.

정답: □

AI CLASS

1

Mirae

단원평가 학습지

[단원평가 (1회)] 1. 덧셈과 뺄셈
(-02-18 13:50)
※ 정답 입력 시 자동으로 저장됩니다. 재출하기

수학 3-1 1. 덧셈과 뺄셈
수준별 단원평가 1회 1단계

초등학교
학년 반 번
이름: _____

01
수모형을 보고 계산해 보세요.

342 + 102 = □

03
과일 가게에 있는 과일의 수를 나타낸 것입니다. 가장 많은 과일의 가장 적은 과일은 모두 몇 개일까요?

사과	배	감	귤
123개	725개	296개	334개

정답: □ 개

02
수민이가 달하는 수를 구해 보세요.

수민이가 달하는 수를 구해 보세요.

정답: □

04
보기와 같이 계산해 보세요.

1	6 9 4
4 6 5	+ 2 6 1
+ 2 9 3	
7 5 8	

정답: □

05
계산 결과를 비교하여 안에 >, <, =를 알맞게 써 넣으세요.

248 + 427 > 566 + 319

AI CLASS

1

Mirae

단원평가는 3단계로 구성되어 있습니다.

- [필수] 1단계 : 12문제 (하~중 난이도)
- [도전] 2단계 : 5문제 (중~상 난이도)
- [도전] 3단계 : 3문제 (상 난이도)

“왜 3단계 평가인가요?”

“선생님, 저 다 풀었어요, 이제 뭐해요?”

같은 학습지도 더 빠르게 푸는 학생들이 있습니다.

다른 친구들이 다 풀 때까지 기다리지 않고,
이제 더 높은 단계의 학습지에 도전할 수 있게 해 주세요.
모든 학생들이 평가에 집중하는 시간을 만들 수 있습니다.



04. 결과 확인 및 관리 - 리포트 > 학습지 리포트

공유된 모든 학습지는 자동 채점되어 리포트로 제공됩니다. 🔍 버튼을 눌러 실시간 리포트를 확인하세요!

TIP. 서술형 문항은 수동 채점 기능을 통해 학생의 답을 보고 정오답을 부여할 수 있습니다.

우리 반 라이브 클래스의 명칭 변경, 링크 복사, QR 다운로드를 할 수 있습니다.

공유된 학습지를 간단하게 찾을 수 있습니다.

- 🔍 : 학습지 리포트 확인
- 📄 : 공유 옵션 수정 (진행 중 학습지는 제출기간만 수정 가능, 종료된 학습지는 수정 불가)
- 🗑️ : 리포트 삭제 (라이브 클래스에서도 삭제됩니다.)

공유 옵션에 설정된 추가 학습지 정보입니다.

항목	내용
80~100점 [유사문제]	[반복 익히기] 선택, 반직선, 직선, 각
50~79점 [행동이 문제]	[반복 익히기] 선택, 반직선, 직선, 각
0~49점 [기초 드릴 학습지]	선택, 반직선, 직선, 각

2015 개정 | 초등 수학 4-1 | 1. 큰 수

반복 [반복 익히기] 십만, 백만, 천만

기간 : 02:10 13:00 ~ 02:10 13:10

우리반 맞춤 분석

1. 문항별 정답률

문항번호	개념	난이도	오답 학생	우리반 정답률
1	십만, 백만, 천만	하	최민우	71%
2	십만, 백만, 천만	중	박건우, 이시환	57%
3	천만 단위까지 수의 각 자리의 숫자와 나타내는 값	하	김지영, 이도연, 황채민	43%
4	천만 단위까지 수의 각 자리의 숫자와 나타내는 값	중	김지영, 이도연, 황채민, 이연우	29%
5	한을 자백나 수표로 바꾸기, 천만 단위까지	하		

문항별 개념과 난이도 정보, 오답 학생을 한 눈에 볼 수 있습니다.

2. 학생별 보기

학년 번호	닉네임	정답 개수	Q1	Q2	정답률	정답 시간
1	김민서	1/5	0	X	X	2022-02-10 풀이시간 : 11초
2	김유하	0/5	X	X	X	2022-02-10 풀이시간 : 9초
3	김주원	2/5	0	0	X	2022-02-10 풀이시간 : 20초
4	김지담	3/5	0	0		2022-02-10
5	박건우	2/5	0	0		

학생별 닉네임을 클릭하면, 학생이 제출한 학습지를 확인할 수 있습니다.

선생님의 추가 학습지

추가 학습지의 응시 학생과 결과를 확인할 수 있습니다.

04. 결과 확인 및 관리 - 리포트 > 학생 리포트

단원평가 1단계 응시 결과에 따른 학생 리포트를 제공합니다.

TIP. 단원평가 1단계 오답문제 + 쌍둥이 문제로 구성된 ‘단원별 맞춤 학습지’는 방학숙제 또는 과제로 활용할 수 있습니다.

학생별 성취도를 확인하고 정보 수정을 할 수 있는 메뉴입니다.

모든 학생의 성취기준별 성취도를 엑셀 파일로 다운로드 할 수 있습니다.

학생이 라이브 클래스에서 작성한 정보가 자동으로 등록됩니다.

- : 학생 리포트 확인 (학기별로 제공됩니다.)
- : 정보 수정 (작성된 학생의 정보를 변경할 수 있습니다.)
- : 학생 삭제 (응시 내역도 모두 삭제됩니다.)

단원별 성취기준과 성취 수준을 확인할 수 있습니다.

수와 연산, 도형 등 내용영역 성취도와 계산력, 이해력 등 행동영역 성취도 제공

학생별 오답 문제 또는 맞춤형 심화 문제로 구성된 맞춤형 학습지를 제공합니다.

05. 활용 TIP - 과제용 vs 수업용, 어떻게 사용할까?

선생님들이 직접 사용해 보고 추천해 주신 수업 상황별 이용 TIP을 안내 드립니다.

이용 TIP

과제용

수업용



제출 기간

제출 기간을 최소 2일 뒤로 설정하여
학생들이 생각하여 답할 수 있는 시간을 넉넉히 주세요.
제출하기 전까지 응시한 내용은 자동 저장되고 수정할 수 있습니다.

제출 기간을 30분 이내로 설정하여
학생들이 빠르게 아는 문제, 모르는 문제를 확인할 수 있게 해주세요.
더 많은 시간을 주어야 한다면 제출 시간을 늘려줄 수도 있습니다.



링크 공유 방법

URL 링크를 온라인 클래스, 알림장과 같이
학생들과 정보를 공유하는 공간에 공지사항으로 작성해 주세요.
개인 컴퓨터를 쓰는 학생들이라면 즐겨찾기 하도록 안내해 주세요.

QR 코드를 **프린트**하여 교과서, 책상 위에 붙이도록 해주세요.
학생들과 함께 보는 화면에 라이브 클래스 첫 화면을 띄워놓고,
QR을 찍을 수 있도록 해주는 것도 편리한 방법입니다.



추가 학습지

처음 공유할 때부터 추가 학습지를 설정해 주세요.
학생이 응시한 학습지의 점수에 따라 개인별 맞춤형 학습지를 공부
할 수 있습니다.

수업 후에 추가 학습지를 공유해 주세요.
수업 중 파악한 학생들의 성취수준에 맞춰 추가 학습지를 제공하면
실제 학생의 수준에 맞는 맞춤형 학습이 가능합니다.

05. 활용 TIP - 서술형 문항 수동 채점 방법

‘문제 만들기’, ‘생각한 이유 작성하기’ 등 서술형 문항, 이렇게 채점해 주세요!

TIP. 서술형 문항 채점 전에는 해당 문항을 제외하고 점수가 산정됩니다.

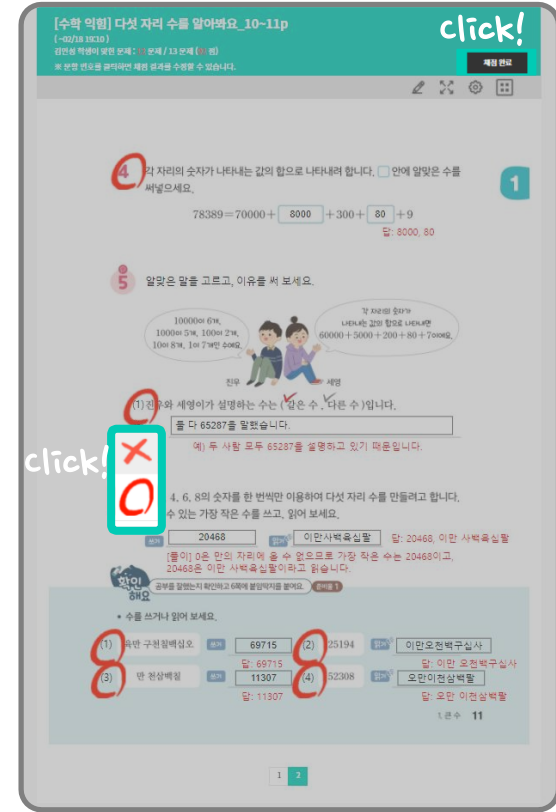
1 [리포트 > AI수학 (학습지)] - 학습지 선택



2 학생 이름 클릭 - 제출한 학습지 확인



3 서술형 문항 번호를 클릭 - O/X 선택 - [채점 완료]



05. 활용 TIP - AI 추천 학습지 공유 방법

우리 반 학생들의 결과에 맞춰 AI가 추천 학습지를 제공합니다. 추천된 학습지와 학생은 선생님이 수정하여 공유할 수 있습니다.

TIP. AI 추천 학습지는 공유 옵션에서 추가 학습지를 설정하지 않았을 때 제공되며, 공유된 학습지의 제출 기간이 종료된 이후 공유할 수 있습니다.

2015 개정 | 초등 수학 4-1 | 1. 큰 수

반복 [반복 익히기] 큰 수 뛰어 세기

기간 : 02-18 18:30 ~ 02-18 19:30

우리반 맞춤 분석

1. 문항별 정답률

문항번호	계념	난이도	오답 학생	우리반 정답률
1	맞이 뛰어 세기	적		100%
2	맞이 뛰어 세기	중	김민성	
3	규칙을 발견하여 뛰어 세기	적		
4	규칙을 발견하여 뛰어 세기	적		
5	어떤 수 구하기 큰 수	중		

2. 학생별 보기

학급 번호	닉네임	정답 개수	0	1	2	3	4	5	6	7	대응시
1	김민성	4/5	0								
2	서하연	0/5	-	-	-	-	-	-	-	-	
3	박서연	0/5	-	-	-	-	-	-	-	-	
4	조동규	0/5	-	-	-	-	-	-	-	-	
5	자영수	0/5	-	-	-	-	-	-	-	-	
6	김은하	0/5	-	-	-	-	-	-	-	-	
7	최재민	0/5	-	-	-	-	-	-	-	-	대응시

점수대별 AI 추천 학습지가 설정됩니다.
▼ 버튼을 클릭하여 변경할 수 있습니다.

학생 공유 버튼을 클릭하면 즉시 학생의 라이브 클래스에서 추가 학습지에 응시할 수 있습니다.

AI 추천 학습지 자동 추천된 추가 학습지입니다. 제출기간이 종료된 이후 공유할 수 있으며, 학생, 학습지는 다시 설정할 수 있습니다.

① 사용 방법 < 학생 공유

100점 ~ 81점 [유사문제] [반복 익히기] 큰 수 뛰어 세기
번호 1. 김민성 번호 2. 서하연

80점 ~ 51점 [쌍둥이 문제] [반복 익히기] 큰 수 뛰어 세기
번호 4. 김주원 번호 5. 이도연

50점 ~ 0점 [기초 드릴 학습지] 큰 수 뛰어 세기
번호 3. 하수빈 번호 6. 최인호

AI가 추천한 점수대에 맞춰 학생이 설정됩니다.
닉네임을 눌러 이동하면 변경할 수 있습니다.

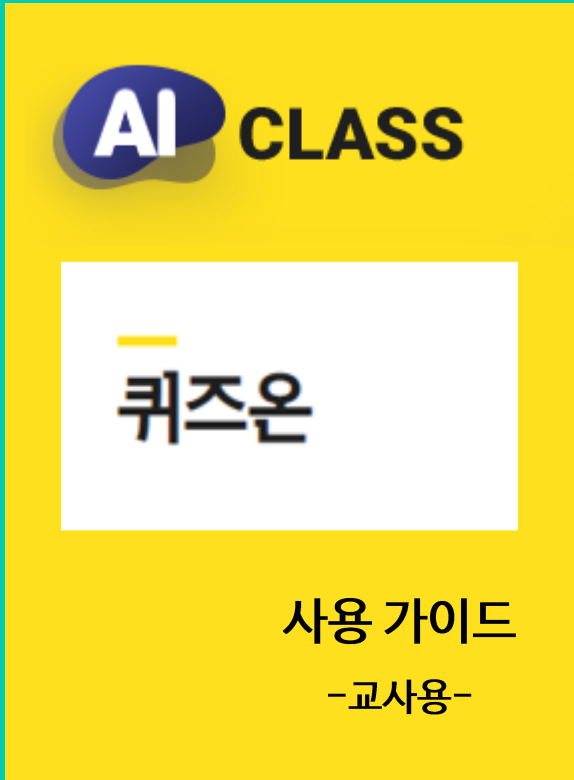
AI 추천 학습지 자동 추천된 추가 학습지입니다. 제출기간이 종료된 이후 공유할 수 있으며, 학생, 학습지는 다시 설정할 수 있습니다.

① 사용 방법 < 학생 공유

100점 ~ 81점 [유사문제] [반복 익히기] 큰 수 뛰어 세기
번호 1. 김민성

80점 ~ 51점 [쌍둥이 문제] [반복 익히기] 큰 수 뛰어 세기

50점 ~ 0점 [기초 드릴 학습지] 큰 수 뛰어 세기



INDEX

‘퀴즈온’ 학습 Flow

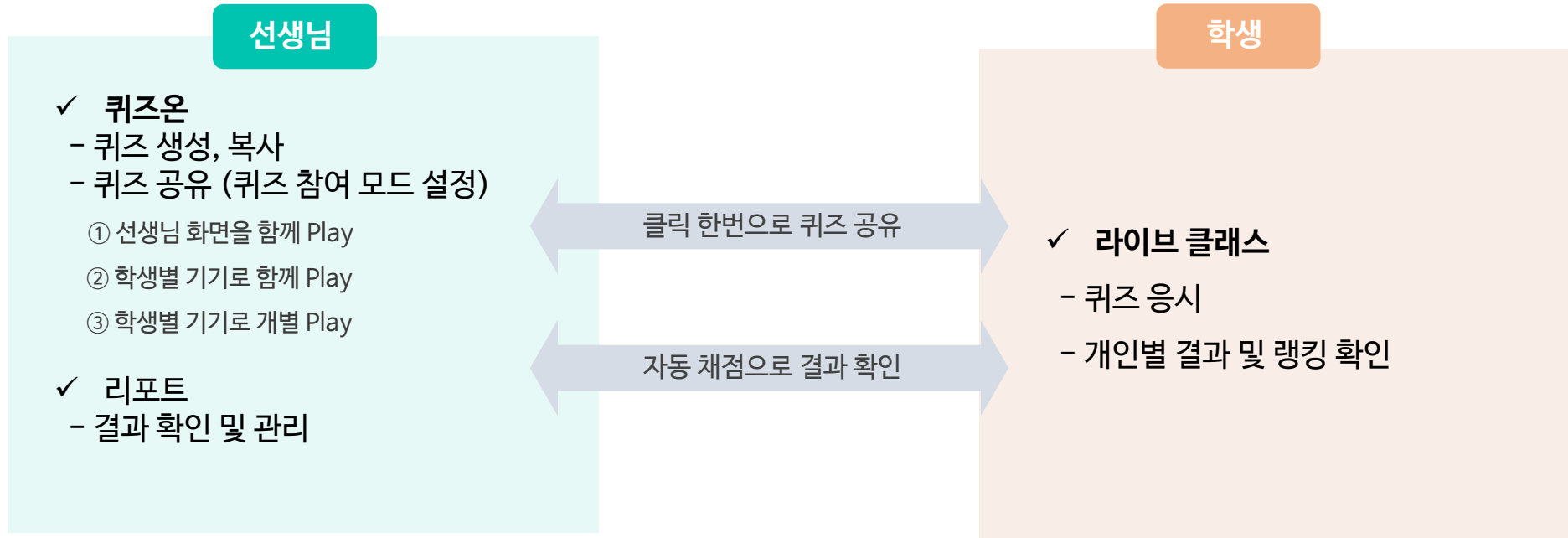
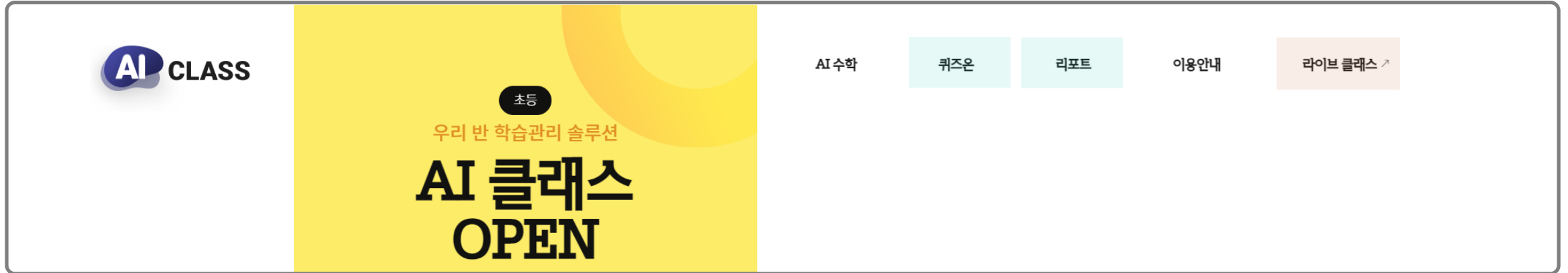
01. 공유된 퀴즈 이용하기

02. 나만의 퀴즈 만들기

03. 퀴즈 공유/결과 확인

- 선생님 화면을 보며 함께 PLAY
- 학생별 기기로 함께 PLAY
- 학생별 기기로 개별 PLAY

선생님은 **퀴즈온**에서 퀴즈를 공유하고, 학생들은 **라이브 클래스**에서 참여합니다.

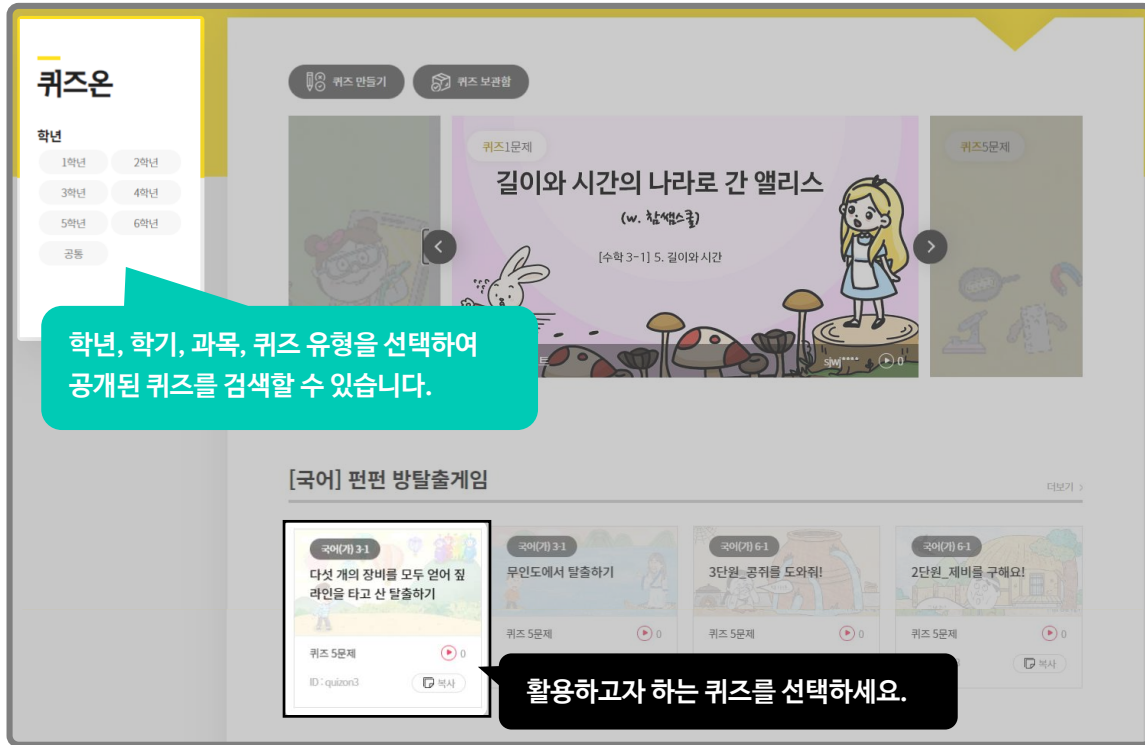


01. 공유된 퀴즈 활용하기

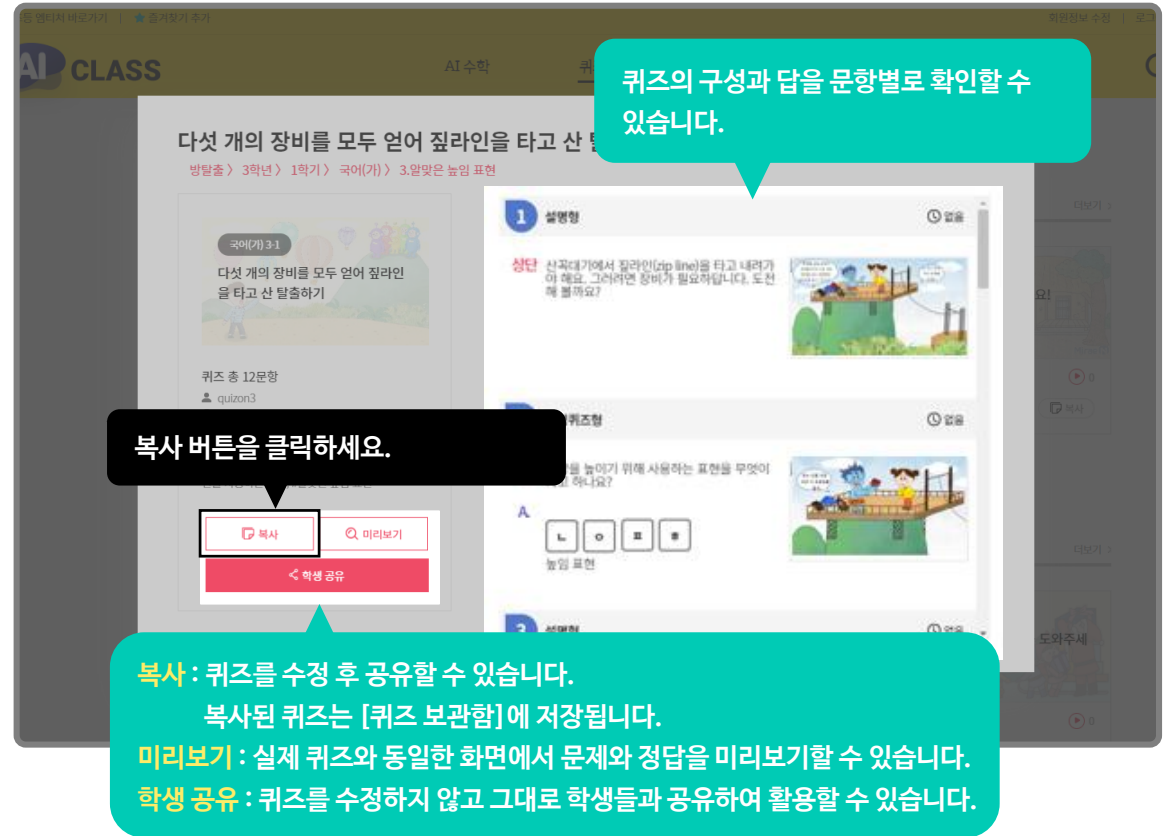
원하는 퀴즈를 가장 빠르게 검색해 보세요!

TIP. 퀴즈온 메인에 큐레이션된 시기별 추천 콘텐츠도 수업에 활용해 보세요!

1 메인 > 퀴즈 선택



2 복사 > 퀴즈 보관함으로 이동

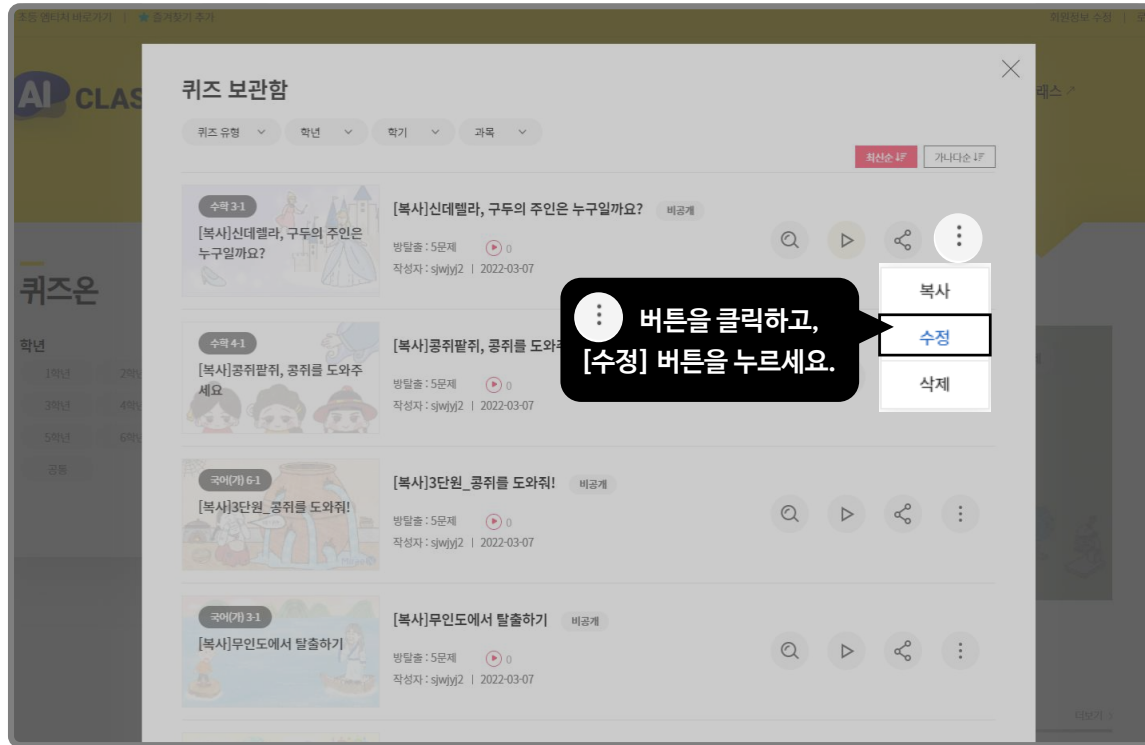


01. 공유된 퀴즈 활용하기

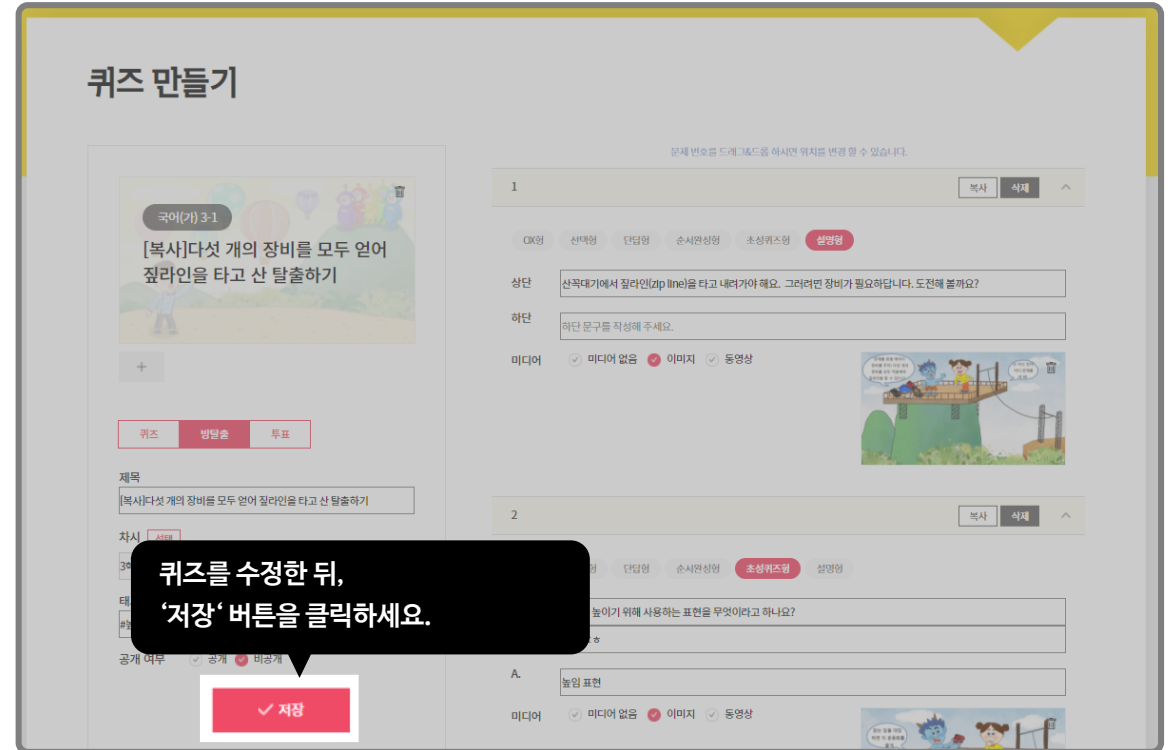
동료 선생님들이 공유한 퀴즈를 선생님의 수업에 맞게 활용할 수 있습니다!

TIP. 퀴즈를 만들 때, '공개' 옵션으로 설정된 퀴즈들만 동료 선생님들과 공유됩니다.

3 퀴즈 보관함 > 수정

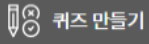


4 퀴즈 수정 후 저장하기



※ 복사된 퀴즈의 수정 방법은 '02. 나만의 퀴즈 만들기' 를 참고해 주세요.

02. 나만의 퀴즈 만들기

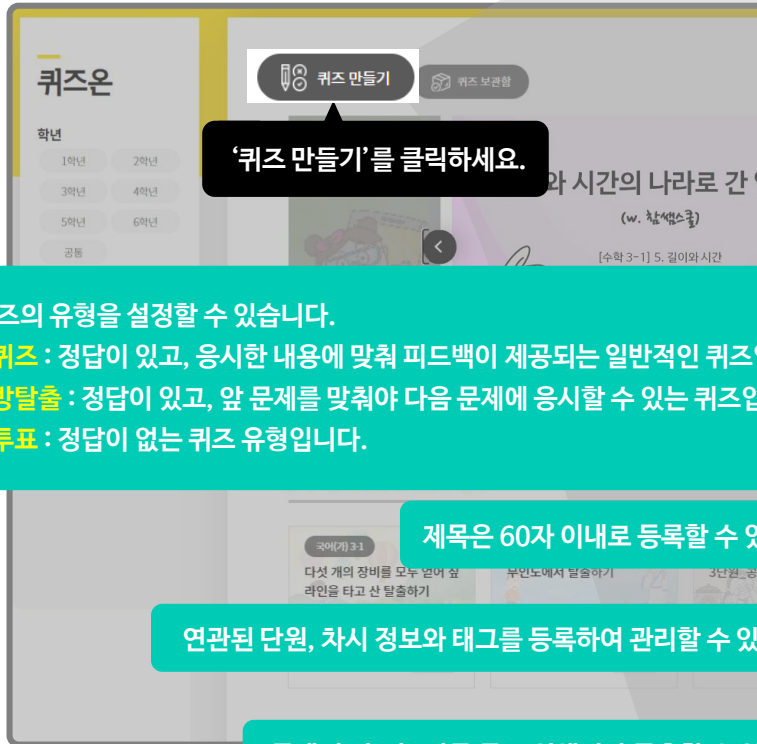


퀴즈 만들기

를 클릭하면 퀴즈를 만들 수 있습니다!

TIP. 성취도 확인이 목적이라면 '퀴즈' 유형을, 꼭 알고 넘어가야 하는 핵심 내용의 학습이 목적이라면 '방탈출 게임'을 활용해 보세요!

3 퀴즈 만들기



퀴즈 만들기

섬네일 이미지를 등록할 수 있습니다.
(JPG, PNG의 이미지 파일만 가능)

이미지, 동영상링크를 넣어 퀴즈를 만드세요!

문제 번호를 드래그&드롭 하시면 위치를 변경 할 수 있습니다.

1 복사 삭제 ^

OX형 선택형 단답형 순서완성형 초성퀴즈형 설명형

Q.

A. O (내용을 작성하지 않으면 O/X로 저장됩니다.)
 X (내용을 작성하지 않으면 O/X로 저장됩니다.)

미디어 미디어 없음 이미지 동영상

힌트

타이머 없음 5초 10초 20초 30초 40초 50초 직접입력

퀴즈 **방탈출** 투표

제목

차시

태그

공개 여부 공개 비공개

- **미디어**: 이미지(JPG, PNG), 동영상 링크를 추가할 수 있습니다.
- **힌트**: 학생용 화면에 문제 해결을 위한 힌트를 제공할 수 있습니다. (30자 제한)
- **타이머**: 문항별 설정된 시간 내에 제출하지 않으면 오답 처리됩니다.
(방탈출 게임은 유형 특성 상 타이머가 없습니다.)

퀴즈를 모두 만든 뒤, 퀴즈 보관함에 저장합니다.

02. 나만의 퀴즈 만들기

수업에서 많이 활용하는 퀴즈 유형을 가장 쉽고 빠르게 만들어 보세요!

TIP. 설명형은 퀴즈 진행 전 안내 화면이나 풀이 화면으로 활용하세요!

OX형

- 2가지 보기 중 하나를 선택하는 유형
- 보기는 O, X가 아닌 문구로도 작성 가능

길이와 시간의 나라로 간 앨리스

4/5

체서 고양이는 앨리스에게 하트 여왕의 성으로 가보라고 했어요. 성까지 가는 데 시간이 얼마나 걸릴까요?



5분 45초

5분 55초

선택형

- 2~5개 보기 중 선택하는 유형
- 2개 이상의 보기를 다중 선택할 수 있음

길이와 시간의 나라로 간 앨리스

1/5

토끼가 들고 있는 회중시계는 몇 시 몇 분 몇 초를 가리키고 있나요?



4시 35분 20초

5시 35분 10초

5시 10분 35초

7시 10분 20초

단답형

- 사용자가 답을 직접 작성하는 유형
- 중복 답 설정 가능(,로 구분)

길이와 시간의 나라로 간 앨리스

5/5

앨리스는 장미 정원에서 장미를 색칠하는 병정들을 도와주려고 해요. 앨리스는 몇 분 몇 초를 색칠해야 할까요?



입력하세요.

순서완성형

- 2~5가지 보기의 순서를 완성하는 유형
- 학생은 드래그앤 드롭으로 순서 이동 가능

공퀴팔뛰, 공위를 도와주세요

2/5

다음은 버를 찰을 차례예요. 어디선가 참새들이 날아왔어요. “뽁뽁! 60°인 각을 그리는 방법을 알려주면 널 도와줄게!”



(가) 각도기에서 60°가 되는 눈금에 점 ㄱ을 표시한다.

(나) 각의 한 변 ㄴ도를 긋는다.

(다) 각도기의 중심을 점 ㄴ, 밑줄을 변 ㄴ도에 맞춘다.

(라) 각도기를 빼고 변 ㄴ도를 긋는다.

초성퀴즈형

- 보기에 제공된 초성을 보고 답을 작성하는 유형
- 초성은 최대 6글자까지 가능

난센스 그림 퀴즈_5. 산과 영기

2/5

그림을 보고 떠오르는 단어는 무엇인가요?



ㅇ ㄱ ㅅ

입력하세요. (특수문자, 이모티콘 입력 불가)

설명형

- ‘설명 문구 + 이미지/영상’으로 구성된 유형
- 퀴즈의 안내 및 풀이에 활용 가능

길이와 시간의 나라로 간 앨리스

3/5

[풀이] 1 km = 1000 m입니다. 약 1 km 500 m는 약 1500 m이므로 우뚝우뚝 키다리 나무에서 만났습니다.

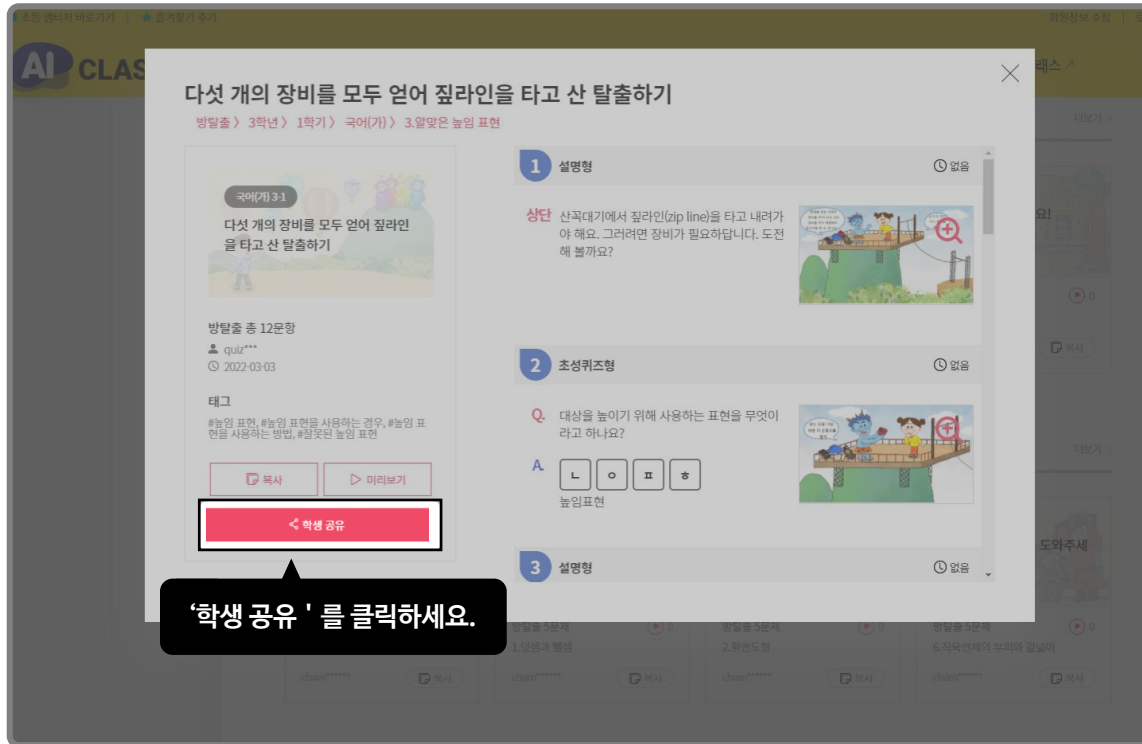


03. 퀴즈 공유/결과 확인

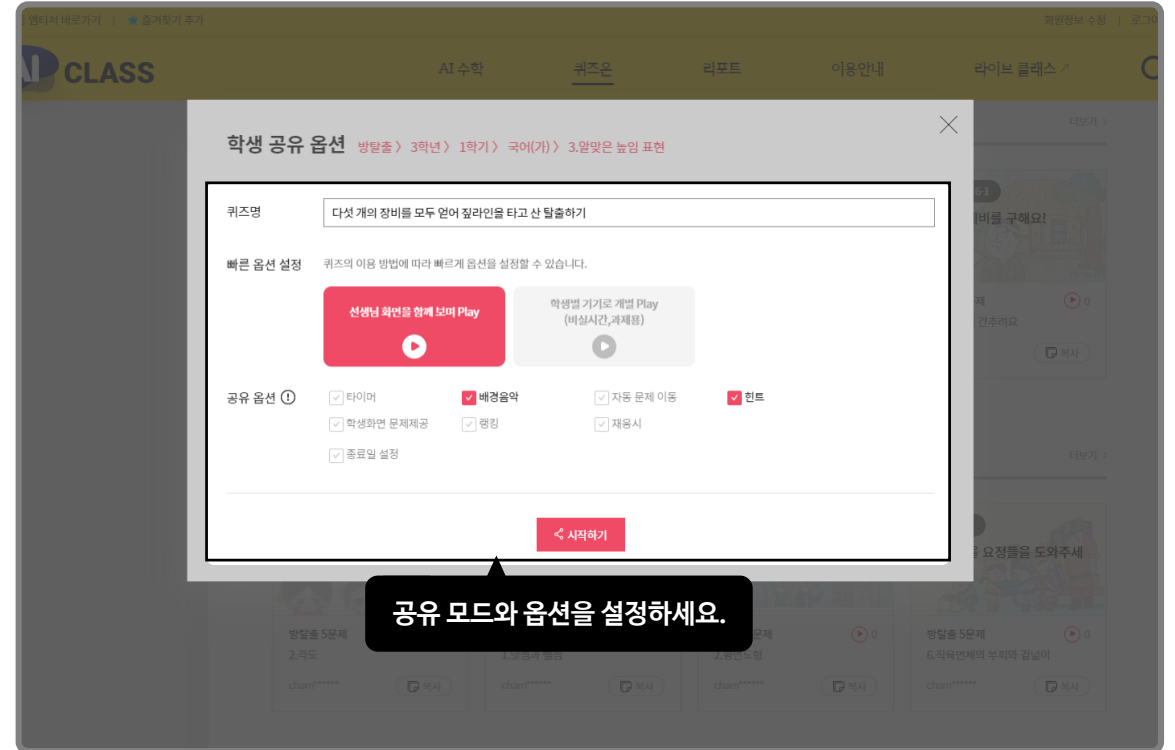
퀴즈를 선택하여 '학생 공유' 버튼을 클릭하여 퀴즈를 시작하세요!

TIP. 학생별 기기가 있는지 여부, 실시간으로 진행할지 여부에 따라 모드를 선택하세요!

1 학생 공유 버튼 클릭



2 퀴즈 모드 선택 > 퀴즈 시작



03. 퀴즈 공유/결과 확인 - 선생님 화면으로 함께 PLAY

학생들이 기기를 가지고 있지 않을 때 활용해보세요!

TIP. 원활한 수업 진행을 위해 '선생님 화면으로 함께 PLAY' 모드에서는 정오답 피드백을 제외하고 제공합니다.



Smart PPT 수업과 같이

선생님의 화면을 보며
퀴즈를 풀어보는 모드입니다.

다섯 개의 장비를 모두 얻어 짚라인을 타고 산 탈출하기

2/5

다음 중 높임 표현을 사용하는 경우가 아닌 것을 고르세요.



듣는 사람이 말하는 사람보다 웃어른 일 때

행동하는 사람이 말하는 사람보다 웃어른일 때

'누구에게'에 해당하는 사람이 웃어른 일 때

말하는 사람이 듣는 사람보다 웃어른 일 때

힌트

정답 확인

학생 공유 옵션 방탈출 > 3학년 > 1학기 > 국어(가) > 3.알맞은 높임 표현

퀴즈명 다섯 개의 장비를 모두 얻어 짚라인을 타고 산 탈출하기

빠른 옵션 설정 퀴즈의 이용 방법에 따라 빠르게 옵션을 설정할 수 있습니다.

선생님 화면을 함께 보며 Play

학생별 기기로 개별 Play
(비실시간, 과제용)

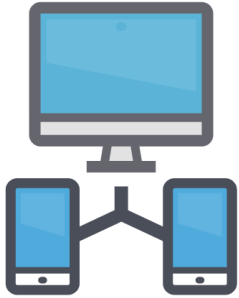
- 공유 옵션 ⓘ
- 타이머
 - 배경음악
 - 자동 문제 이동
 - 힌트
 - 학생화면 문제제공
 - 령킹
 - 재응시
 - 종료일 설정

< 시작하기

03. 퀴즈 공유/결과 확인 - 학생별 기기로 함께 PLAY

학생들이 기기를 가지고 있고, 실시간(수업 중)으로 진행하고 싶을 때 활용해보세요!

TIP. 진행 중인 퀴즈에 학생이 참여하게 되면 '현재 진행 중인 퀴즈의 다음 문제' 부터 참여할 수 있습니다.



선생님의 화면을 함께 보며
학생별로 퀴즈를 풀어보는 모드입니다.

학생 공유 옵션 퀴즈 > 4학년 > 1학기 > 수학 > 1.큰 수 > 3차시. 2. 다섯 자리 수를 알아봐요

퀴즈명 [수학 영상 퀴즈] 순간 이동 상자

빠른 옵션 설정 퀴즈의 이용 방법에 따라 빠르게 옵션을 설정할 수 있습니다.

선생님 화면을 함께 보며 Play **학생별 기기로 함께 Play (실시간, 수업용)** 학생별 기기로 개별 Play (비실시간, 과제용)

공유 옵션
 타이머 배경음악 자동 문제 이동
 힌트 학생화면 문제제공 랭킹
 종료일 설정 2022-03-21 21시 30분

학생 공유

길이와 시간의 나라로 간 엘리스

1/5

토끼가 들고 있는 회중시계는 몇 시 몇 분 몇 초를 가리키고 있나요?

4시 35분 10초 5시 35분 10초
5시 10분 35초 7시 10분 20초

힌트 **정답 확인**

선생님
화면

학생
화면

1/5

4시 35분 10초
5시 35분 10초
5시 10분 35초
7시 10분 20초

힌트 **제출하기**

03. 퀴즈 공유/결과 확인 - 학생별 기기로 개별 PLAY

학생들이 기기를 가지고 있고, 비실시간(과제)로 진행하고 싶을 때 활용해보세요!

TIP. 학생 이름을 클릭하면 제출한 답을 확인할 수 있습니다. (방탈출게임은 응시 횟수 및 제출한 답 내역을 모두 제공합니다.)



① 학생별 기기로 개별 Play 선택 > 학생 공유 클릭

학생 공유 옵션 퀴즈 > 6학년 > 1학기 > 과학 > 3. 여러 가지 기체 > 2~3차시, 산소에는 어떤 성질이 있을까요?

퀴즈명: 탐구 영상 퀴즈_기체 발생장치

빠른 옵션 설정: 퀴즈의 이용 방법에 따라 빠르게 옵션을 설정할 수 있습니다.

선생님 화면을 함께 보며 Play

학생별 기기로 개별 Play (비실시간, 과제용)

공유 옵션 ①

- 타이머
- 배경음악
- 자동 문제 이동
- 힌트
- 학생화면 문제제공
- 랭킹
- 재응시
- 종료일 설정

학생 공유

② [리포트 > 퀴즈온 리포트]에서 결과 리포트 확인

2023년 리포트 @ 라이선스 클래스 센터

AI 수학 (학습지 리포트)

학년: 전체 1학년 2학년 3학년

학기: 전체 1학기 2학기 공통

과목: 전체 국어 수학 사회

유형: 전체 퀴즈 방탈출 투표

공유한 퀴즈

수학 6-1 6. 직육면체의 부피와 겉넓이 [방탈출] [복사]붕어빵 기부 대작전 03-08 04:11 - 03-08 04:40 (종료) 참여: 1명

과학 5-2 5. 산과 염기 [퀴즈] [복사]난센스 그림 퀴즈_5. 산과 염기 03-08 04:09 - 03-08 04:40 (종료) 참여: 1명

과학 5-2 5. 산과 염기 [퀴즈] [복사]난센스 그림 퀴즈_5. 산과 염기 03-08 03:59 - (진행중) 참여: 0명

방탈출 > 6학년 > 1학기 > 6. 직육면체의 부피와 겉넓이

[방탈출] [복사]붕어빵 기부 대작전

출제일: 03-08 04:11 문항 수: 5 참여자: 1

우리 반 랭킹: 풀이 시간을 통해 나온 순위입니다. [재제외 보기]

정답률: 문항별 최초 시도 정답률입니다.

Q1: 100% 1명

Q2: 100% 1명

Q3: 100% 1명

Q4: 100% 1명

Q5: 100% 1명

학급 번호	닉네임	정답 개수	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	제출일자 (문제 시간)
1	김민선	5/5	0	0	0	0	0	2022-03-08 문항시간: 15초
2	서하연	0/5	-	-	-	-	-	미응시
3	박서연	0/5	-	-	-	-	-	미응시
4	조동규	0/5	-	-	-	-	-	미응시
5	지영주	0/5	-	-	-	-	-	미응시
6	김유하	0/5	-	-	-	-	-	미응시
7	하재민	0/5	-	-	-	-	-	미응시

04. 퀴즈 공유 학생 응시 - 학생별 기기로 개별 PLAY

학생은 라이브 클래스에 입장하여 퀴즈에 응시합니다.

TIP. 학생이 입장하며 등록한 번호, 닉네임, 인증번호는 [리포트 > AI수학(학생)]에서 선생님이 확인하고 수정할 수 있습니다.



① 라이브 클래스 입장

번호

닉네임

인증번호

※ 최초 등록한 번호/닉네임/인증번호가 저장됩니다.
 ※ 같은 정보를 입력해야 재입장할 수 있으니 꼭 기억해 주

입장하기

• 처음 적은 번호, 닉네임, 인증번호가 저장되어, 같은 정보로 입장하면 기존에 응시했던 결과를 학생이 누적 확인할 수 있습니다.

• 동일한 번호가 기존에 등록되어 있을 경우, 등록이 되지 않습니다.

② [응시하기] 버튼 클릭

진행 중인 학습지 (37건)

과학 6-1 3. 여러 가지 기체
 퀴즈 탐구 영상 퀴즈_기체 발생 장치
 미응시 **응시하기**

국어(가) 3-1 3. 알맞은 높임 표현
 방말출 다섯 개의 장비를 모두 얻어 짚라인을 타고 산 탈출하기
 미응시 **응시하기**

과학 5-2 5. 산과 염기
 퀴즈 [복사]난센스 그림 퀴즈_5. 산과 염기
 미응시 **응시하기**

결과확인

③ 퀴즈 응시

길이와 시간의 나라로 간 앨리스 5번 지영주

1/5

토끼가 들고 있는 회중시계는 몇 시 몇 분 몇 초를 가리키고 있나요?

이미지는 확대하여 확인할 수 있습니다.

4시 35분 20초 5시 35분 10초

5시 10분 35초 7시 10분 20초

힌트 제출하기

문제를 해결하기 위해 선생님이 제공한 힌트를 확인할 수 있습니다.

퀴즈: 제출한 답의 정오답을 확인할 수 있습니다.
방탈출: 정답이면 다음 문제에 도전할 수 있습니다.

감사합니다.



바로 가기

<https://aiclass.m-teacher.co.kr/>